

Link do produktu: <https://marketeuro.pl/rakieta-kosmiczna-kosmos-kosmonauta-dym-dzwiek-swiatla-ql91844-p-100753.html>



Rakieta Kosmiczna Kosmos Kosmonauta Dym Dźwięk Światła QL91844

Numer katalogowy	5905902918444
Kod producenta	5905902918444
Szerokość towaru w centymetrach	14
Ostrzeżenie!	Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat
Wiek	3+
Długość towaru w centymetrach	28
Waga gabarytowa w gramach	718.67
Płeć	unisex
Ilość w kartonie zbiorczym	30 szt.
Wysokość towaru w centymetrach	11

Opis produktu

Rakieta Kosmiczna Kosmos Kosmonauta Dym Dźwięk Światła

Mały fan kosmosu i astronomii, będzie miał nie lada frajdę z takiego zestawu. Własna rakieta kosmiczna w domu, zabawa w kosmonautę nie będzie miała końca.

Dużo elementów i funkcji pokaże dziecku, jak wygląda świat naukowców, jak wyglądają poszczególne elementy. Wyobraźnia małego kosmonauty pozwoli na niesamowitą zabawę!

Stacja kosmiczna jest jak drugi dom astronoma. Dzieli się na dwie części:

- Górna część rakiety to stacja kontroli kosmonauty, po otwarciu drzwiczek ukazuje się nam jej wnętrze, bez problemu zmieści się figurka astronoma. Nad nim widnieją pulpity, na których ma swoje centrum dowodzenia, wygodny fotel, w którym może zaobserwować zjawiska poza ziemią. Super zaletą jest podświetlana kapsuła.
- Dolna część to zestaw czterech silników, które napędzają rakietę do startu i dodają prędkości. Uwaga! W trakcie odliczania do startu, z silników wydobywa się dym tzw. para wodna.

Za uruchomienie funkcji dźwiękowych i świetlnych odpowiadają guziki on/off z tyłu rakiety.

Teraz wystarczy odliczać. 5,4,3,2,1 GO!!!

Elementy zestawu:

- rakieta
- astronauta
- pipeta

Wymiary rakiety:

10 cm x 7 cm x 44 cm

Wymiary pudełka:

28 cm x 14 cm x 11 cm

Rakieta zasilana jest trzema bateriami AAA V 1,5 V, brak w zestawie oraz trzema AG13, w zestawie. Wszelkie elementy kosmicznego kompletu wykonane są z wysokogatunkowego materiału, czyli plastiku. Zabawka posiada certyfikat **CE**, zapakowana jest w duże, kartonowe pudełko ozdobione kosmicznym motywem.