

Link do produktu: <https://marketeuro.pl/muduko-mixtura-gobliny-atakują-magiczne-laboratorium-gra-towarzyska-8-p-38924.html>



## MUDUKO MixTura Gobliny atakują magiczne laboratorium gra towarzyska 8+

Cena	<b>32,18 zł</b>
Numer katalogowy	<b>KX4543</b>
Kod EAN	<b>5904262952457</b>
Objętość	<b>0.59</b>

### Opis produktu

## MUDUKO MIX TURA. GOBLINY ATAKUJĄ MAGICZNE LABORATORIUM GRA IMPREZOWA

Wciel się w jednego z goblinów i testuj przygotowane przez wiedźmę mikstury. Co rundę dobieraj kartę i razem z innymi graczami wykonujcie zawarte na niej polecenia. Uważajcie na trucizny, które zmienią Was w duchy. Ostatni żywy goblin wygrywa grę, a w nagrodę może posprzątać cały ten bajzel.

Życie goblina nie jest łatwe. Nie dosyć, że z niskim wzrostem i niewzględną facjatą trudno o pracę, to jeszcze trzeba dochować wierności wiedźmie, która słynie z produkcji rozmaitych, magicznych eliksirów. Problem w tym, że nie wszystkie z nich są bezpieczne, dlatego najpierw należy je przetestować. I tu właśnie do akcji wkraczają gracze, którzy w roli przymusowych ochotników muszą kosztować w ciemno mikstury. Celem gry jest zostanie ostatnim goblinem, który pozostanie przy życiu!

Każdy z graczy posiada niedużą pulę kart eliksirów, wśród których kryją się zarówno te bezpieczne jak i trucizna. W swojej turze gracze ciągną kartę i stosują się do jej polecenia. Za każdym razem, gdy komenda mówi o wypiciu mikstury, należy odsłonić kartę z własnej talii. Jeżeli wyciągnie się truciznę, następuje zamiana w ducha - chyba, że gracz ma na nią antidotum.

„Mix Tura” ma intuicyjne zasady, dzięki czemu zagrać w nią zarówno w gronie dzieci jak i dorosłych. Choć jest to gra karciana, która testuje głównie szczęście, to nie brakuje w niej wyzwań na spostrzegawczość i lekkiej, negatywnej interakcji.

---

Idealna pozycja na imprezę - nawet do 10 graczy!

Główne atuty:

- gra o walorach biobójczych wykonana z materiałów ekologicznych,
- bardzo intuicyjne zasady: dobierz kartę i wykonaj opisane na niej polecenie,
- gra zaprojektowana tak, że bawi zarówno dzieci, młodzież, jak i dorośli.

Co rozwija:

- rywalizację.

Ekspresowa wersja zasad:

- Pociągnij kartę ze stosu i wykonaj jej polecenie.
- Jeżeli musisz wypić eliksir, odkryj dowolny ze swoich eliksirów. Jeżeli jest zielony - nic się nie dzieje. Jeżeli jest fioletowy - zamieniasz się w ducha, chyba, że poświęcisz żeton antidotum.
- Jeżeli będąc duchem uśmiercisz innego gracza, wracasz do żywych.
- Wygrywa ostatni żywy goblin.

Zawartość opakowania:

- 110 kart,
- 10 żetonów antidotum,
- instrukcja.

Wymiary pudełka: 15,3cm x 10,8cm x 3,5cm