

Link do produktu: <https://marketeuro.pl/mini-automat-do-gry-tetris-retro-49-gier-1676-poziomow-czerwony-p-102596.html>



Mini Automat Do Gry Tetris Retro 49 Gier 1676 Poziomów Czerwony

Cena	15,98 zł
Numer katalogowy	5905991071358
Kod producenta	5905991071358
Ilość w kartonie zbiorczym	108 szt.
Wysokość towaru w centymetrach	16
Waga gabarytowa w gramach	216
Płeć	Uniseks
Certyfikat	CE, EN71
Długość towaru w centymetrach	9
Szerokość towaru w centymetrach	9
Ostrzeżenie!	Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat
Wiek	+3

Opis produktu

MINI AUTOMAT DO GRY TETRIS - CZERWONY RETRO GAME ARCADE

Miniaturowy automat do gry Tetris w stylu klasycznego salonu gier to gratka dla fanów retro oraz miłośników kultowych rozgrywek logicznych. Czerwona obudowa z kolorowymi akcentami i kontrastową grafiką inspirowaną dawnymi automatami przyciąga wzrok i wyróżnia się na tle innych zabawek i gadżetów. Kompaktowy rozmiar sprawia, że urządzenie idealnie sprawdzi się zarówno w domu, jak i w podróży – zawsze pod ręką.

Zabawka oferuje aż 49 gier i 1676 poziomów, dzięki czemu zapewnia wielogodzinną rozrywkę. Oprócz klasycznego Tetrisa znajdziesz tu również nowoczesne warianty gry – z elementami rywalizacji, akcji czy zręczności. Każdy tryb wyróżnia się unikalną mechaniką i dynamiką, rozwijając refleks, koncentrację i logiczne myślenie. Automat obsługiwany jest klasycznym joystickiem oraz przyciskami funkcyjnymi, co dodatkowo wzmacnia wrażenie obcowania z retro sprzętem.

Idealny jako prezent lub oryginalny gadżet – mini Tetris arcade z pewnością przypadnie do gustu zarówno dzieciom, jak i dorosłym szukającym chwili rozrywki w stylu dawnych lat.

SPECYFIKACJA:

-
- Wymiary gry: 16 x 9 x 8,5 cm
 - Wymiary opakowania: 16 x 9 x 8,5 cm
 - Zasilanie: 2x 1.5V AA (brak w zestawie)
 - Kolor: Czerwony z kolorowymi elementami retro
 - Ilość gier: 49
 - Liczba poziomów: 1676
 - Sterowanie: Joystick i przyciski
 - Funkcje: Wiele trybów gry, rozwijanie refleksu i myślenia

ZAWARTOŚĆ ZESTAWU:

- Mini automat do gry Tetris
- Oryginalne opakowanie