

Link do produktu: <https://marketeuro.pl/gra-zrecznosciowa-uciekajace-marchewki-p-93432.html>



Gra Zręcznościowa Uciekające Marchewki

Cena	14,37 zł
Numer katalogowy	5905214979775
Kod producenta	5905214979775
Wysokość towaru w centymetrach	35
Waga gabarytowa w gramach	1166.67
Płeć	unisex
Długość towaru w centymetrach	25
Szerokość towaru w centymetrach	8
Ostrzeżenie!	Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat
Wiek	3+

Opis produktu

Gra Zręcznościowa Uciekające Marchewki

Gra zręcznościowa skaczące marchewki to wspaniała propozycja gry dla całej rodziny.

Zasady gry:

Naciągnij ściankę do tyłu i przytrzymaj.

Zabezpiecz ją wkładając w okrągłe wgłębienie średniej wielkości marchewkę (niebieska).

Teraz możesz powoli puścić ściankę:

- ułóż losowo na planszy pozostałe marchewki
- wyjmij niebieską marchewkę i również postaw ją na planszy
- delikatnie puść ściankę tak aby oparła się na wszystkich marchewkach.

Tryb Gry 1

- zdobądź jak najwięcej punktów:

-
- zabawę rozpoczyna najmłodszy gracz
 - w każdej turze gracze wyjmują po jednej marchewce
 - jeśli dana marchewka została dotknięta przez gracza to ma on obowiązek ją wyciągnąć
(może również pominąć swój ruch)
- Nie można natomiast wybrać już innej marchewki
- jeżeli gracz usunie marchewkę, a ścianka nie przekroczy wyznaczonego na boku planszy znaku to może on wtedy zatrzymać swoją zdobycz
 - jeżeli ścianka przekroczy znak, gracz musi odstawić wyciągniętą marchewkę na bok (ponadto należy również odstawić marchewki, które dodatkowo wyskoczyły z planszy w trakcie tego ruchu).
- Dodatkowo gracz ponosi 3 punktową karę.
- Jeżeli na jego koncie nie znajduje się taka liczba punktów - oddaje wszystko co ma
- można pomijać kolejki
 - jeżeli kolejka zostaje pominięta 2 razy z rzędu to za 3 razem gracz ma obowiązek wykonać swój ruch
 - zabawa trwa do momentu, w którym na planszy pozostaje liczba marchewek równa liczbie graczy np: grają 4 osoby,
- więc gra kończy się z momentem, w którym na planszy pozostały 4 marchewki
- policzcie zdobyte marchewki i zamieńcie je na punkty.
- Gracz z największą liczbą punktów wygrywa!

Marchewka Pomarańczowa - 3 pkt x 15
Marchewka Niebieska - 2 pkt x 15
Marchewka Zielona - 1 pkt x 15

Tryb Gry 2

- odblokuj pułapkę poprzez wyciąganie marchewek w odpowiedniej kolejności:
- każdy gracz wybiera losowo kartę [6 w zestawie]

-
- zabawę rozpoczyna najmłodszy gracz
 - gracze będą eliminować po jednej marchewce w kolejności wskazanej przez wylosowaną kartę
 - jeśli dana marchewka została dotknięta przez gracza to ma on obowiązek ją wyciągnąć (może również pominąć swój ruch). Nie można natomiast wybrać już innej marchewki
 - kolejno wyciągane marchewki należy umieszczać na karcie
 - marchewki nie wybrane w odpowiedniej kolejności należy umieszczać obok karty
 - jeżeli ścianka przekroczy boczny znak, gracz musi odstawić wyciągniętą marchewkę na bok (ponadto należy również odstawić marchewki, które dodatkowo wyskoczyły z planszy w trakcie tego ruchu). Gracz musi dodatkowo odstawić na bok wszystkie marchewki znajdujące się na karcie i zaczyna zbierać je od nowa
 - można pomijać kolejki
 - jeżeli kolejka zostaje pominięta 2 razy z rzędu to za 3. razem gracz ma obowiązek wykonać swój ruch
 - gracz, który jako pierwszy wypełni swoją kartę "odblokowuje pułapkę" i wygrywa!

Wymiary kartonu:

33 cm x 22 cm x 4,5 cm