

Link do produktu: <https://marketeuro.pl/edukacyjna-gra-zrecznosciowa-krokodyl-kajman-chory-zabek-p-90375.html>



Edukacyjna gra zręcznościowa krokodyl KAJMAN - Chory Ząbek

Cena	9,90 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	887C
Kod producenta	887C
Kod EAN	5903839600180

Opis produktu

Kajman Chory Ząbek – edukacyjna zabawka dla dzieci od 3 lat.

Gra zręcznościowa Kajman „Chory ząbek”

Co wspólnego może mieć Twoje dziecko z kajmanem – egzotycznym zwierzęciem?

Zabawę! Jak? Przecież nikt żywego krokodyla do domu nie sprowadzi. Ale naszego Kajmana jak najbardziej. Jest malutki, ma chory ząbek i potrzebuje pomocy. Zatem do dzieła.

Prawie jak rosyjska ruletka

Adrenalina, emocje, śmiech na całego – tak, tak, w naszym dentystycznym gabinecie jest bardzo wesoło i nietypowo.

Kiedy kajman otworzy paszczę, oczom graczy ukazuje się cały rząd ząbków. Zadanie polega na tym, by znaleźć chory ząbek. W tym celu naciskamy palcem pojedynczo na dowolny ząbek (przy zabawie w grupie, każda osoba naciska ząbek po kolei).

Jeden ząbek – nie, drugi – nie, trzeci ząbek i... trach! Paszcza się zamyka!

Spokojnie, wszyscy są cali i zdrowi. Pomoc krokodylkowi udzielona.

Kajman nie gryzie mocno i nie ma żadnych ostrych krawędzi. Liczy się za to ten dreszczyk emocji – nigdy nie wiadomo, po naciśnięciu którego ząbka paszcza się zamknie.

Spraw dziecku wspaniały prezent!

Kolejna wizyta... za kilka chwil

Czy znalezienie chorego ząbka oznacza koniec zabawy? Nie! Wystarczy ponownie otworzyć paszczę kajmana, a chory ząbek zostanie wylosowany przez zabawkę na nowo. Zabawa

może więc trwać bez końca i nigdy nie ma tu miejsca na nudę!

Nauka cierpliwości, refleksu i... współczucia

Kajman to nieprzewidywalny pacjent. Jako jego dentysta, dziecko uczy się cierpliwości i koncentracji uwagi na konkretnej czynności oraz ćwiczy refleks.

Zabawa w dentystę Kajmana, to również doskonała okazja, by wyjaśnić dziecku, że zwierzęta też czują i potrzebują naszego wsparcia. Warto zaopiekować się małym zwierzątkiem, a odwziedńczy się wspaniałą zabawą (PS. dzikimi krokodylami radzimy się jednak nie opiekować...).

Polecamy również grę zręcznościową „Spadające małpy”

Zasady gry w dentystę dla kajmana:

- 1. Otwórz paczeczke kajmana i wyjmij z niej ząbek. Osoba, która ząbek wyjmie, jest zębem. Osoba, która ząbek wkłada, jest pacjentem. Po zamknięciu się paczeczki wystarczy ją otworzyć, a kajman wylosuje ponownie chory ząbek

Zawartość zestawu:

- 1 pudełko z grymi do zabawy

Informacje:

- liczba graczy: od 1 do 12 (Kajman ma 12 ząbków)

Wymiary opakowania: 13x11x10 cm

Wymiary kartonu zbiorczego: 70x36x78