

Link do produktu: <https://marketeuro.pl/auto-samochod-terenowe-biale-dzwiek-swiatla-pojazd-114-p-97610.html>



Auto Samochód Terenowe Białe Dźwięk Światła Pojazd 1:14

Cena	32,03 zł
Numer katalogowy	5905515358477
Kod producenta	5905515358477
Wysokość towaru w centymetrach	17
Waga gabarytowa w gramach	1105
Płeć	unisex
Długość towaru w centymetrach	30
Szerokość towaru w centymetrach	13
Ostrzeżenie!	Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat
Wiek	3+

Opis produktu

Auto Samochód Terenowe Białe Dźwięk Światła Pojazd 1:14

Auto jest utrzymane w uroczej białej kolorystyce, co nadaje mu przyjazny i zabawny wygląd.

Dzięki napędowi frykcyjnemu, można łatwo przesuwac pojazd po różnych powierzchniach, co dodaje jeszcze więcej zabawy.

Zabawka posiada realistyczne efekty dźwiękowe, które dodają autentyczności i emocji do zabawy.

Auto jest wyposażone w kolorowe światła na dachu , co sprawia, że jest widoczne nawet w ciemniejszych warunkach.

Na dachu pojazdu znajduje się przycisk, który pozwala wybrać różne dźwięki i cieszyć się różnymi efektami dźwiękowymi podczas zabawy.

Drzwi kierowcy i pasażera można otwierać, co pozwala zobaczyć całe wnętrze pojazdu i umożliwia dodatkową zabawę w eksplorację wnętrza.

Duże, wytrzymałe koła pozwalają na pokonywanie różnych rodzajów terenów, zarówno wewnątrz, jak i na zewnątrz pomieszczenia.

Na dachu pojazdu prowadzi drabinka, na której znajduje się dodatkowy bagażnik, co dodaje jeszcze więcej opcji zabawy i eksploracji.

Ta zabawka to doskonały wybór dla dzieci, które uwielbiają kreatywną zabawę, eksplorację oraz interaktywne elementy w swoich zabawkach. Dzięki efektom dźwiękowym, świetlnym i realistycznemu wyglądowi, zapewni wiele godzin rozrywki

i edukacyjnej zabawy.

Wymiary pojazdu :

23 cm x 14 cm x 11 cm

Wymiary opakowania :

30 cm x 13 cm x 18 cm

Auto zasilane jest trzema bateriami **1.5V AG13**, które **nie są** elementem zestawu.

Posiada certyfikat **CE**, ponadto jest zgodny z normą **EN71**. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci **powyżej 3 roku życia**.